

Table des matières

| | |
|--|-----------|
| 1 -GENERALITES | 2 |
| 2 -BRIDGE TRAINING..... | 3 |
| 2.1 -PRESENTATION | 3 |
| 2.2 -COMMENT JOUER UNE DONNE DE COURS | 3 |
| 2.3 -LES ENCHERES | 3 |
| 2.4 -LE JEU DE LA CARTE | 4 |
| 2.5 -FIN DE LA DONNE..... | 4 |
| 2.6 -JOUER UNE DONNE QUELCONQUE..... | 5 |
| 3 -REAL BRIDGE..... | 6 |
| 3.1 -PRESENTATION | 6 |
| 3.2 -PREPARER SON EQUIPEMENT POUR JOUER EN LIGNE SUR REAL-BRIDGE | 6 |
| 3.2.1 -Espace licence..... | 6 |
| 3.2.2 -Compte personnel sur le site FFB | 6 |
| 3.2.3 -Equipement personnel..... | 7 |
| 3.3 -ACCES INTERNET | 7 |
| 3.4 -INSCRIPTION A UN TOURNOI | 7 |
| 3.5 -POINTS EXPERTS | 7 |
| 3.6 -ACCES AU TOURNOI..... | 7 |
| 3.7 -COMMENT JOUER A LA TABLE..... | 8 |
| 3.8 -LES ENCHERES | 10 |
| 3.9 -LE JEU DE LA CARTE | 10 |
| 3.10 -LES RESULTATS | 12 |
| 3.11 -RESUME : LE TOURNOI REAL BRIDGE EN 10 ETAPES | 13 |
| 4 -FUNBRIDGE..... | 15 |
| 4.1 -JOUER UN TOURNOI..... | 16 |
| 4.2 -S'ENTRAINER..... | 17 |
| 5 -BBO | 18 |
| 6 -JEU BRIDGE..... | 22 |
| 7 -BRIDGE NOW | 23 |
| 8 -WILL BRIDGE | 24 |
| 9 -AMOUR DU BRIDGE..... | 24 |

1 - GENERALITES

Pour jouer au bridge en ligne, il faut disposer d'un ordinateur ou d'une tablette. Pour certains logiciels tels que FUNBRIDGE, un smartphone suffit.

On peut jouer seul (Funbridge) ou avec un partenaire en ligne (BBO, REALBRIDGE)

Pour certains logiciels, il faut disposer d'une caméra qui permet de voir les partenaires à la table (REALBRIDGE)

Certains logiciels sont gratuits (BBO), d'autres payants ou en partie gratuit.

Le logiciel « Bridge Training » est utilisé pour rejouer des donnes des cours de bridge.

LISTE DES LOGICIELS PRESENTES

| NOM | COUT | LIEN |
|-----------------|---|--|
| AMOUR DU BRIDGE | GRATUIT ET PAYANT Intéressant pour les enchères | Utilisation du site Amour du bridge |
| BBO | GRATUIT ET PAYANT Tournois en ligne avec un partenaire | Bridge Base Online - Play Online Bridge |
| BRIDGE NOW | GRATUIT | Jouer à Bridge Now! (bridge-now.com) |
| BRIDGE TRAINING | GRATUIT Pour les donnes de cours | Bridge Training Portail (bridge-training.com) |
| FUNBRIDGE | GRATUIT ET PAYANT | Jouer au bridge en ligne gratuitement avec Funbridge |
| INTOBRIDGE | GRATUIT et PAYANT | IntoBridge - play bridge online |
| JEU BRIDGE | GRATUIT | JeuBridge : Jeu de bridge en ligne |
| REAL BRIDGE | PAYANT Tournois FFB en ligne avec un partenaire | RealBridge - Test de l'appareil photo |
| SIMILI BRIDGE | GRATUIT | SimiliBridge télécharger gratuit - Site officiel (vincent-brevart.fr) |
| WILL BRIDGE | GRATUIT ET PAYANT | Bridge - L'Officiel du Bridge - N°1 mondial - Lebel-Bessis-Cronier-Berthe... (will-bridge.com) |

2 - BRIDGE TRAINING

2.1 - PRESENTATION

Le logiciel Bridge training permet à un joueur de rejouer une donne autant de fois qu'il veut sur internet en jouant contre 2 robots.

Les donnes sont préparées en général par un enseignant qui envoie un lien qui permet de faire apparaître la donne.

Le logiciel peut se jouer sur n'importe quel écran, tablette ou smartphone. Il ne demande pas d'installation préalable et il est gratuit

2.2 - COMMENT JOUER UNE DONNE DE COURS

L'enseignant envoie un lien informatique par mail. Exemple :

<https://bridge-training.com/player?dds=R4q6Vj8a>

Lorsque le joueur clique sur le lien envoyé par le moniteur, l'écran suivant apparaît :

<https://bridge-training.com/player?dds=R4q6Vj8a>



2.3 - LES ENCHERES

Sur votre écran vous trouvez :

1. Une boîte d'enchères :
2. Un cadre ORANGE vous proposant de faire les enchères. Le donneur vous est indiqué en toutes lettres (dans l'exemple NORD), les autres étant désignés par leur seule initiale.
3. Sur le « tapis » vert, le joueur en Sud est toujours le déclarant. Mais le joueur qui joue ici peut être le déclarant ou un joueur de défense (Ouest ou Est). C'est le moniteur qui a défini qui était le joueur (déclarant ou défense). Dans l'exemple ci-dessus, Sud est le joueur.
4. Juste en-dessous apparaît votre jeu.
5. Les enchères de votre partenaire et des adversaires vont s'afficher toutes seules.
6. En cliquant sur les enchères vous verrez les commentaires éventuels ajoutés par votre moniteur.

Nota : pour les enchères, le logiciel vous aide : si vous ne faites pas la bonne enchère, il vous propose d'en faire une autre. A la 3^{ème} tentative, il affiche la bonne enchère. Quand tout le monde

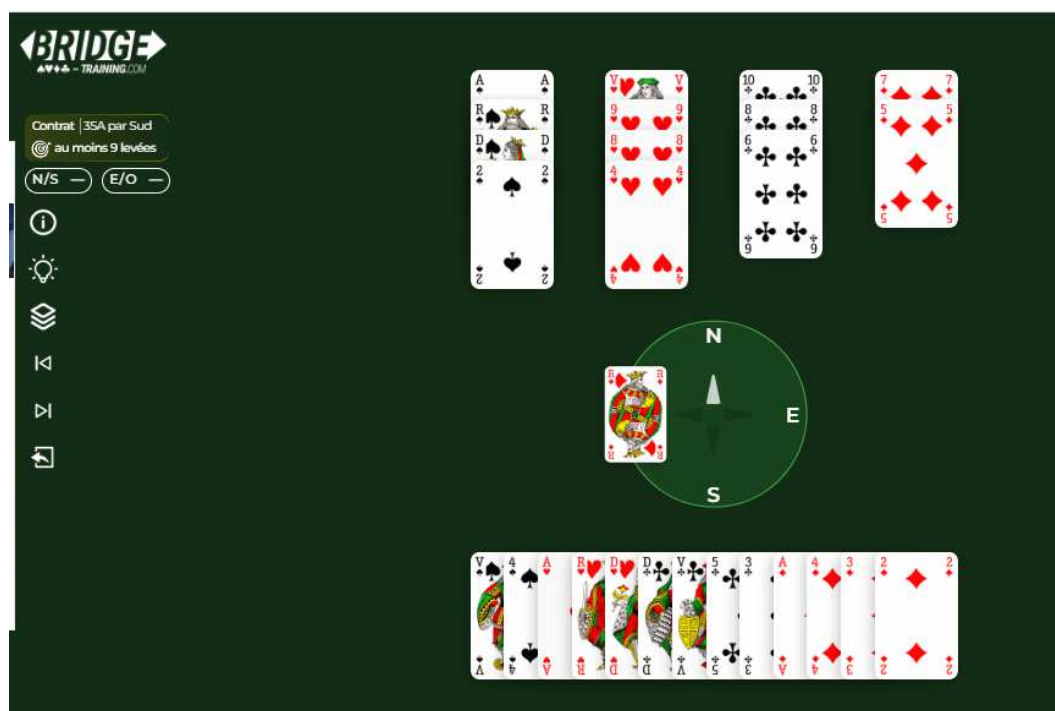
Après la dernière enchère, le contrat s'affiche et l'entame apparaît. Si vous jouez en défense, vous devez faire l'entame.

2.4 - LE JEU DE LA CARTE

Dès que l'entame est faite, l'écran suivant apparaît :

Au Nord, le jeu du mort s'affiche

En haut, à gauche un certain nombre de boutons apparaissent.



Dans le cadre à gauche on vous indique :

- Le contrat à jouer
- Votre objectif : nombre de levées à réaliser.

Dans les 2 petits cadres violets s'inscrivent au fur et à mesure, les levées faites par chaque camp. Si vous cliquez dans le cadre jaune orangé +/-, le système vous suggère la carte ou la couleur à jouer en surbrillance.

Le cadre vert vous permet de « tabler » : vous indiquez le nombre de levées que vous allez faire pour terminer la donne : le système termine la donne sans la jouer si le nombre indiqué est correct

2.5 - FIN DE LA DONNE

Lorsque la donne est jouée, il apparaît l'écran suivant



Si vous avez fait le nombre de levées affichées dans le cadre en haut à gauche de l'écran, trois étoiles vont s'afficher avec un joli compliment

Si vous faites moins de levées, 1 ou 2 étoiles vont s'afficher et vous serez invité à rejouer la donne

- En cliquant sur « Commentaires » vous avez accès à un commentaire éventuel de votre moniteur pour vous aider à mieux jouer la donne.
- En cliquant sur « Les 4 jeux », les 4 mains s'affichent.
- En cliquant sur « Rejouer », vous pouvez rejouer la donne. Vous pouvez la rejouer autant de fois que vous le souhaitez.

2.6 - JOUER UNE DONNE QUELCONQUE

Le logiciel permet aussi de jouer une donne aléatoire.

Cliquer sur ce lien :

[Bridge Training | Portail \(bridge-training.com\)](http://Bridge Training | Portail (bridge-training.com))

L'écran suivant apparaît. Cliquer sur « Jouer une donne »



Le bridge est sans doute le plus **extraordinaire** des jeux de cartes.
Progresser demande un volume de jeu important pour automatiser les acquis.
Ce site **gratuit** apporte une solution numérique aux enseignants du monde entier.

Le principe en deux étapes

Page de création ?

L'enseignant crée ou télécharge une donne.
Il choisit ses options pédagogiques : bridge ou minibrige, enchères à reproduire ou contrat imposé, début du jeu de la carte imposé ou non... Il communique à ses élèves le lien généré.

[+ Créez votre donne](#)

Page de jeu ?

Les élèves jouent cette donne gratuitement, quand et aussi souvent qu'ils le veulent contre des robots qui ne commettent aucune erreur, selon les choix pédagogiques de leur enseignant.

[Jouez une donne](#)

3 - REAL BRIDGE

3.1 - PRESENTATION

Real-Bridge est une plate-forme de bridge en ligne qui offre des fonctionnalités intéressantes, au premier rang desquelles l'intégration de la vidéo et de la voix. On combine ainsi les avantages du bridge en ligne avec la convivialité du bridge à la table. On voit son partenaire, ses adversaires, on peut leur parler.

Il a été intégré par la FFB pour permettre aux clubs d'organiser des tournois en ligne.



3.2 - PREPARER SON EQUIPEMENT POUR JOUER EN LIGNE SUR REAL-BRIDGE

3.2.1 - Espace licencie

Vous devez avoir créé votre espace licencié sur le site FFB avec votre numéro de licence et un mot de passe. Sur cet espace, cliquez sur votre nom, puis votre profil, et ouvrez l'onglet « votre compte ».

Vérifiez alors :

- Vos informations personnelles : adresse complète, y compris le pays, Numéro de téléphone mobile dans la case « Téléphone Principal ». (**Le nom de la voie doit être complété impérativement**)
- Votre Email : vérifiez qu'il est correct et a été validé. (Un « v » vert apparaît à côté)
- En profiter pour vérifier vos préférences générales et vos abonnements et notifications.

Nota : Les couples ayant une adresse e-mail commune doivent créer une adresse supplémentaire pour un des 2 conjoints et indiquer celle-ci dans le compte personnel sur le site FFB.


(Il est possible aisément de créer une adresse e-mail xxx.laposte.net, c'est gratuit)

3.2.2 - Compte personnel sur le site FFB

Les tournois sont payants : alimentez un compte personnel sur le site de la FFB pour payer les droits de table. Le montant est indiqué lors de l'inscription.

ATTENTION : Votre profil personnel dans l'espace licencié doit être complet pour pouvoir payer avec une carte bancaire. Voir le §4 pour savoir comment faire pour alimenter le compte.

(Nota : les 2/3 des droits de table sont reversés au club organisateur)

| | | |
|--|--|------------------------|
|  <p>www.bridgeauvergne.fr</p> | <h2>GUIDE JEU DE BRIDGE EN LIGNE</h2> <p>(Version du 26/01/2026)</p> | <p>Page 7 / 26</p> |
|--|--|------------------------|

3.2.3 - Equipement personnel

Vérifiez que votre tablette ou ordinateur est équipé d'une webcam. Sinon procurez-vous en une, très simple (Evitez webcam en HD qui risque de ne pas être compatible avec le débit internet)

Tester son et image en vous connectant à Real bridge par ce lien :

<https://play.realbridge.online/camera.html>

Pour les utilisateurs d'ordinateurs Mac, ne pas utiliser le navigateur SAFARI pour se connecter à Real Bridge.

N'utilisez pas un PC trop ancien qui pourrait être incompatible avec les logiciels de navigation internet récents. Pour les ordinateurs avec logiciel Microsoft, il faut Windows 10 minimum.

3.3 - ACCES INTERNET

Pour assurer un débit internet suffisant, suivez les recommandations suivantes :

- Si vous utilisez le Wi-Fi pour vous relier à votre box, n'installez pas votre ordinateur ou tablette trop loin de celle-ci. Sinon ajoutez un répéteur Wi fi ou reliez votre PC ou tablette à votre box par câble.
- Si vous utilisez une webcam extérieure au PC, ne la mettez pas en version HD si vous n'avez pas la fibre sur votre box.
- Si le débit de votre box est trop faible et que vous avez accès à la 4G sur votre téléphone mobile, connectez votre PC à votre téléphone mobile pour accéder à internet.
- Pour les couples qui jouent en même temps, s'ils ne sont pas équipés de la fibre, il est recommandé que l'un se connecte par la box et l'autre par son téléphone mobile s'il reçoit la 4G. Sinon, il pourra être nécessaire d'éteindre la caméra de l'un des 2 joueurs.

Nota : pour connecter son ordinateur à son smartphone 4G :

1 Activer le Bluetooth sur les 2 appareils

2 Activer le bouton "Point d'accès wifi" (**Android**) ou celui du Partage de **connexion** sous iOS.

Pour se **connecter**, il suffit alors de rechercher le nom de votre smartphone dans les paramètres réseaux, comme vous auriez fait pour vous connecter à n'importe quel réseau wifi. (Un code vous sera demandé lors de la 1^{ère} connexion)

3.4 - INSCRIPTION A UN TOURNOI

Pour vous inscrire à un tournoi, allez dans votre espace licencié sur le site FFB.

- Cliquez sur « Inscription Tournois club »
- Vérifiez le solde de votre compte et alimentez le si besoin avec une carte de crédit.

Nota : vous pouvez payer le droit de table pour votre partenaire.

- Dans la case « Rechercher les tournois d'un club », vous pouvez inscrire le nom de votre club ou Comité d'Auvergne pour faire apparaître tous les tournois du Comité.
- Cliquez sur un tournoi et inscrivez votre paire. On peut s'inscrire seul en recherche de partenaire

3.5 - POINTS EXPERTS

Pour que les points experts soient comptabilisés sur votre compte, vous devez avoir une licence valide pour la saison en cours.

3.6 - ACCES AU TOURNOI

Pour accéder au tournoi, **utilisez en priorité le lien qui apparaît dans votre espace licencié de la FFB**, le jour du tournoi. (Vous recevez aussi un mail mais parfois le lien n'y fonctionne pas) **Connectez-vous au tournoi 10 minutes avant le démarrage.**
En cas de problème, appelez l'arbitre du tournoi.

3.7 - COMMENT JOUER A LA TABLE

Vous pouvez voir les autres joueurs et leur parler.

Votre main de la première donne apparaît dès que l'épreuve est lancée.

La boîte à enchères, au centre de la table, ne sera visible que lorsque c'est à votre tour d'enchérir.

The screenshot shows a bridge game interface with several labeled components:

- Numero de la donne**: La position du Donneur est entourée de bleu. La couleur (blanc ou rouge) indique les vulnérabilités.
- Boîte à enchères**: Visible uniquement quand c'est à vous d'enchérir.
- Le nom de votre partenaire**: Frédéric Lacroix
- Voire partenaire**: Frédéric Lacroix
- Timer (Optionnel)**: 1 m
- Numero de la table et numéro du tour**: Table 2, Tr 1 / 2, 7m
- Adversaire de gauche**: Manuel PRUNIER
- Adversaire de droite**: Thierry GAGNAIRE
- Paramètres (cf. page 8)**: Settings icon
- Demande de retour en arrière**: Undo icon
- Appel à l'arbitre**: Arbitre icon
- Scores et classements**: Résultats
- Voire main**: 3 A 10 R 10 5 3 2 D V 5 3 2
- Carton Alerie (Pour alerter les enchères du partenaire)**: 4 SA
- Quitter la table et retourner en salle d'attente**: Quitter icon
- Annuler**: Annuler icon
- Arbitre**: Arbitre icon
- Quitter**: Quitter icon
- Voire vidéo**: Video feed of Frédéric Lacroix



Levées de chaque camp

Revoir la levée précédente
(Possible tant que vous n'avez pas rejoué pour la levée suivante)

Revoir les enchères
(Cliquer une deuxième fois pour revenir au jeu)

Revendiquer un nombre de levées pour terminer la donne.
(Possible pour le déclarant comme pour un défenseur)



Contrôle volume de l'adversaire de gauche

Chat privé avec l'adversaire de gauche.
(Vous ne pouvez communiquer par écrit qu'avec vos adversaires)

Marche / Arrêt de votre vidéo

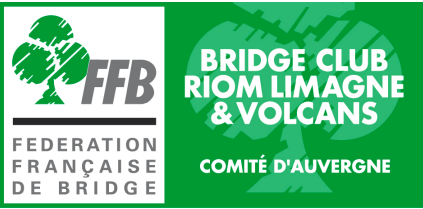
Marche / Arrêt de votre micro

Activer / Désactiver la vidéo des autres joueurs.
(Parfois nécessaire si votre connexion internet n'est pas bonne)

Réinitialise les connexions audio et vidéo.
Cliquer si la connexion avec les autres joueurs devient très mauvaise, si les voix sont hâchées, etc.
Il est bien de le faire de toute façon à intervalles réguliers (une fois par heure)

Contrôle volume de l'adversaire de droite

Chat privé avec l'adversaire de droite

| | | |
|--|--|-------------------------|
|  <p>www.bridgeauvergne.fr</p> | <h2>GUIDE JEU DE BRIDGE EN LIGNE</h2> <h3>(Version du 26/01/2026)</h3> | <p>Page 10 / 26</p> |
|--|--|-------------------------|

3.8 - LES ENCHERES

Enchérir : pour faire une enchère, cliquez une fois sur le carton correspondant à cette enchère dans la boîte à enchères. Le carton va venir se positionner juste devant vous, comme à la table.

Alerte : on alerte les enchères de la même façon qu'à la table (sans écran) : si votre partenaire fait une enchère conventionnelle, cliquez sur votre petit carton « Alerte ». Il viendra se coller contre le carton d'enchère de votre partenaire, qui changera de couleur pour indiquer que l'enchère a été alertée. Les explications se font à la voix haute, comme à la table.

STOP : après une enchère à saut, le carton STOP est automatiquement activé par le système et les enchères du joueur suivant sont bloquées quelques secondes pour le forcer à respecter le STOP.

Annuler (« Undos ») : si vous vous êtes trompé, et si le règlement de l'épreuve en cours l'autorise, vous pouvez cliquer sur « annuler ». Le système demandera aux deux adversaires s'ils acceptent. S'ils acceptent, la séquence reviendra en arrière, avant votre dernière enchère. S'ils refusent, le système vous préviendra. Pour qu'une demande d'annulation soit acceptée, il faut que les deux adversaires soient à la table.

Si l'un d'entre eux est absent (par exemple en raison d'une déconnexion temporaire) alors le système refusera automatiquement l'annulation. Attendez que les deux adversaires soient bien présents et renouvelez votre demande. S'il y a un désaccord entre les joueurs sur le fait de savoir si l'annulation doit ou non être acceptée, l'arbitre doit être appelé à la table. Il lui reviendra de trancher.

3.9 - LE JEU DE LA CARTE

Jouer une carte : pour jouer une carte, cliquez simplement sur cette carte. Le système va poser la carte au milieu de la table. Si vous préférez le mode « deux clics » (voir dans la section « Paramètres » comment l'activer), le premier clic va faire sortir légèrement la carte de votre main. Pour confirmer que c'est bien cette carte que vous voulez jouer, cliquez n'importe où sur la moitié basse de la table, alors que si vous voulez changer, cliquez ailleurs (par exemple sur votre main). La première fois que vous utiliserez le mode « deux clics » Real-Bridge vous montrera où est la zone sur laquelle il faut cliquer pour confirmer le jeu d'une carte. Vous pourrez ensuite appuyer sur le bouton « cacher ».

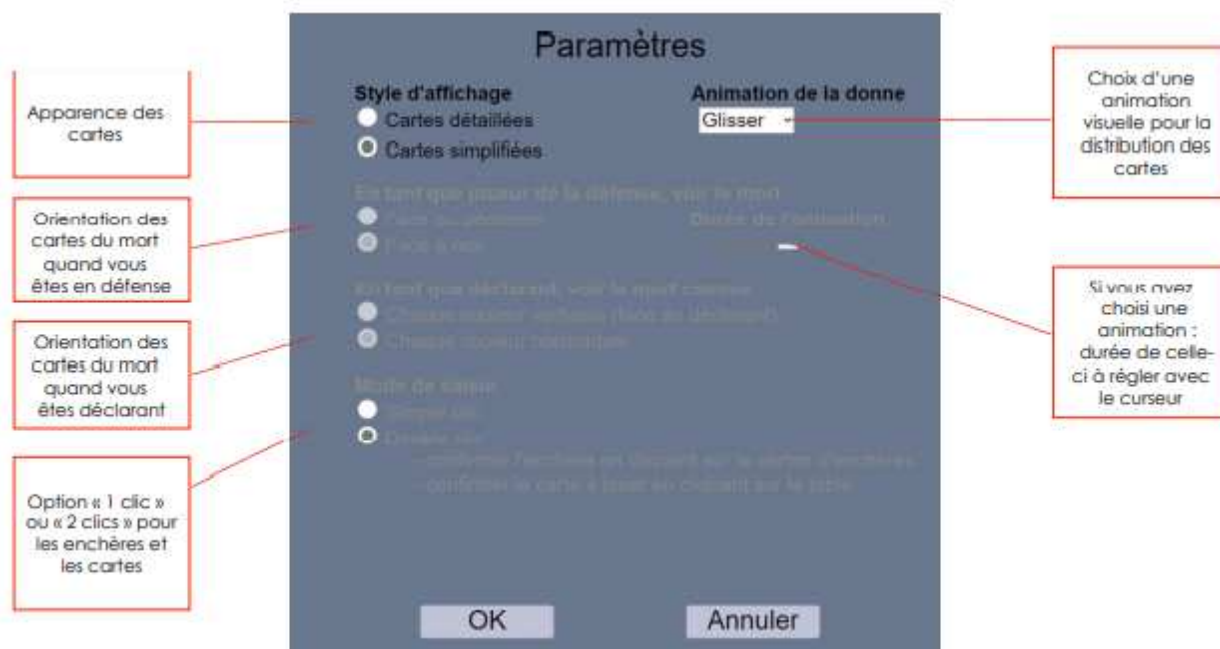
Revendiquer : le déclarant, ou l'un des défenseurs, peut revendiquer un certain nombre de levées en actionnant ce bouton en indiquant combien de levées il revendique et, partant, quel sera le résultat de la donne. Comme à la table, le joueur qui « revendique » doit expliquer la ligne de jeu qui étaye sa revendication.

Si c'est le déclarant qui revendique, le système demande à chacun des deux adversaires s'il en est d'accord. Si les deux acceptent, le résultat est entériné et on passe à la donne suivante. Si l'un des défenseurs refuse, le système envoie un message pour en informer les autres joueurs. Il est alors possible soit de renouveler la revendication (éventuellement avec un nombre de plis différent), de continuer le jeu, ou d'appeler l'arbitre. Si c'est un défenseur qui table, la procédure est identique vis à vis du déclarant et de l'autre défenseur, qui doivent accepter tous les deux pour que le résultat soit enregistré. Si le jeu continue après le rejet d'une revendication, le camp qui n'a pas revendiqué voit les quatre jeux.

Annuler : les principes et le fonctionnement des demandes d'annulations pendant le jeu (carte jouée par erreur) sont identiques à ceux vus ci-dessus pour la phase d'enchères.

Arbitre ! : chaque joueur peut appeler l'arbitre en cliquant sur le bouton correspondant. Quand l'arbitre arrive à la table, on le voit dans le coin supérieur gauche de l'écran et on peut lui parler, comme aux autres joueurs.

Paramètres : en cliquant sur l'icône « paramètres » (la roue crantée), vous voyez apparaître l'écran ci-dessous qui vous permet de choisir des options de réglage de l'apparence et des fonctionnalités de votre écran. Essayez les différentes options et gardez celles qui vous conviennent le mieux. Vos réglages seront mémorisés tant que vous restez sur le même ordinateur, avec le même navigateur.



3.10 - LES RESULTATS

Le bouton « résultats » vous donne accès au classement et aux résultats détaillés de chaque donne jouée dans l'épreuve.

Vous apprendrez vite à « naviguer » pour trouver toutes les informations qui vous intéressent. Par exemple, en cliquant sur le nom d'une paire dans le classement, vous affichez sa feuille de route, avec le résultat de chaque donne jouée.

En cliquant sur le numéro d'une donne, c'est la « feuille ambulante » de la donne qui s'affiche, et si vous cliquez sur un résultat particulier, alors c'est le diagramme de la donne qui s'affiche, avec la séquence d'enchères produite à la table, et le déroulement carte par carte que vous pouvez visualiser en actionnant les petites flèches « > » et « < » ou en positionnant la souris sur le curseur situé en bas de l'écran.

Une mine d'informations complétée, dans les épreuves par équipes, par un « Butler »

Hand details: D10975, AV104, 4, A74, RV3, D92, AD932, V6, A84, 75, V86, RD1052. Players: Pierre SCHMIDT, Laurent REGAUD, Laurent DANZIGER, Nathalie FREY.

| | | | | | | | | |
|---|---------|----|-----|---------|-----|-----|-----|---|
| 5 | 3NT-1 S | 44 | 530 | 3NT+1 N | 410 | 530 | 150 | 8 |
| 6 | 2NT-2 W | 4K | 200 | 2NT+1 E | 45 | 90 | 150 | 8 |
| 7 | 1NT+ N | 4J | 90 | 2+ N | 4J | 90 | 150 | 8 |
| 8 | 4+2 S | 4K | 480 | 4+ S | 45 | 420 | 150 | 2 |

Donne 2, Donneur E, NS Vul. Cards: 3, A10, DV532, R10532, V109542, 2, 10864, 64, 876, D87653, 7, D87.

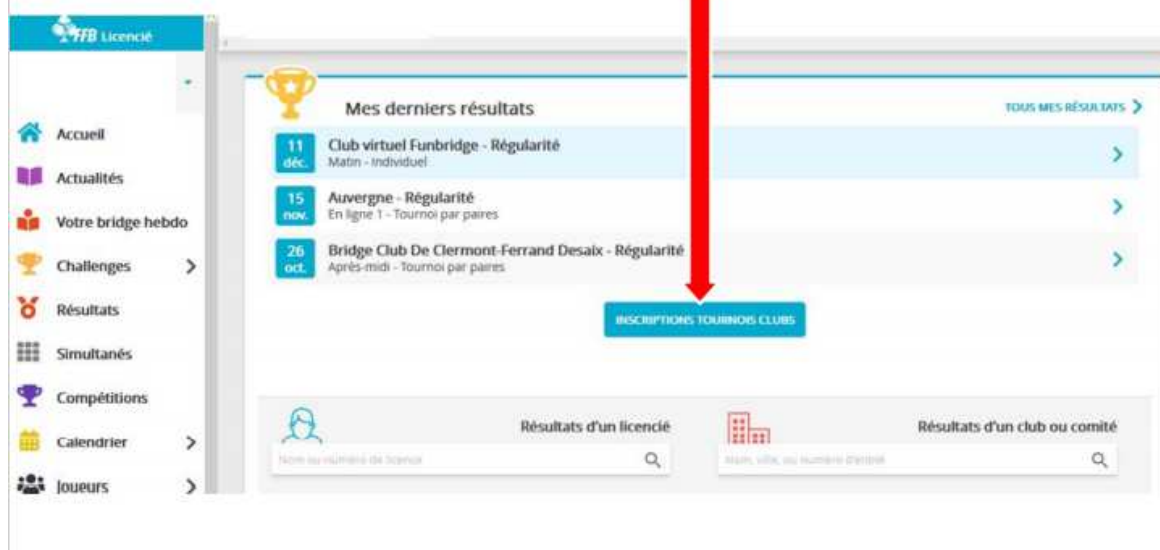
| NS | EO | Contrat | Ent. | Résultat | IMP |
|--|-----------------------------------|---------|------|----------|-------------|
| Pierre SCHMIDT & Nathalie FREY | Laurent DANZIGER & Laurent REGAUD | 6SA-3 O | +D | 150 | +3.00 -3.00 |
| Fredéric Lacroix & Jean François CHEVALIER | Thierry GAGNARE & Manuel PRUNER | 4+1 E | +7 | 50 | -3.00 +3.00 |

3.11 - RESUME : LE TOURNOI REAL BRIDGE EN 10 ETAPES

♥ Inscription à un tournoi

Action 1 : Connectez-vous sur la page d'accueil du site FFB

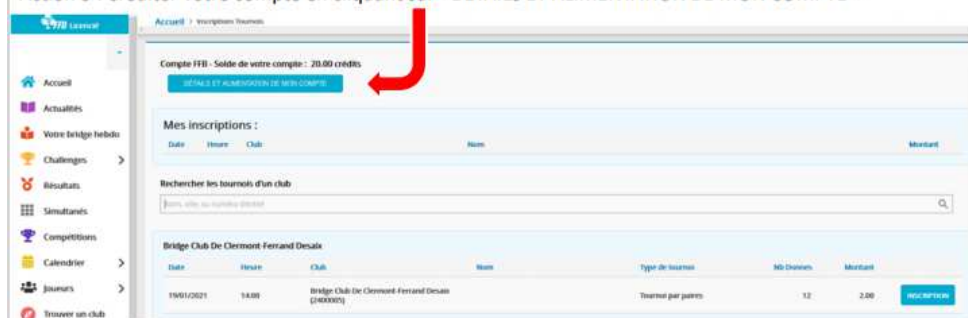
Action 2 : Cliquer sur «INSCRIPTIONS TOURNOIS CLUBS »



The screenshot shows the user interface of the FFB website. On the left is a navigation menu with items like 'Accueil', 'Actualités', 'Votre bridge hebdo', 'Challenges', 'Résultats', 'Simultanés', 'Compétitions', 'Calendrier', and 'Joueurs'. The main content area is titled 'Mes derniers résultats' and lists three recent events: 'Club virtuel Funbridge - Régularité' (11 déc), 'Auvergne - Régularité' (15 nov), and 'Bridge Club De Clermont-Ferrand Desaix - Régularité' (26 oct). At the bottom of this section is a blue button labeled 'INSCRIPTIONS TOURNOIS CLUBS'. A red arrow originates from the text 'Action 2' and points directly to this button.

Vous êtes arrivés sur cette fenêtre...

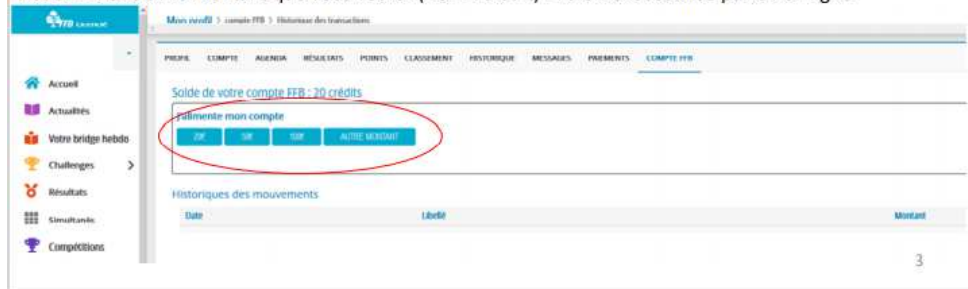
Action 3 : Créditer votre compte en cliquant sur «DÉTAILS ET ALIMENTATION DE MON COMPTE »



The screenshot shows the 'Mes inscriptions' page. At the top, it displays 'Compte FFB - Solde de votre compte : 20,00 crédits' and a button for 'DÉTAILS ET ALIMENTATION DE MON COMPTE'. Below this is a table for 'Mes inscriptions' with columns for Date, Heure, Club, Nom, and Montant. A search bar is provided to 'Rechercher les tournois d'un club'. A table lists a specific tournament: 'Bridge Club De Clermont-Ferrand Desaix' on 19/01/2021 at 14:00, with a fee of 12 and a total amount of 2,00. A red arrow points from the text 'Action 3' to the 'DÉTAILS ET ALIMENTATION DE MON COMPTE' button.

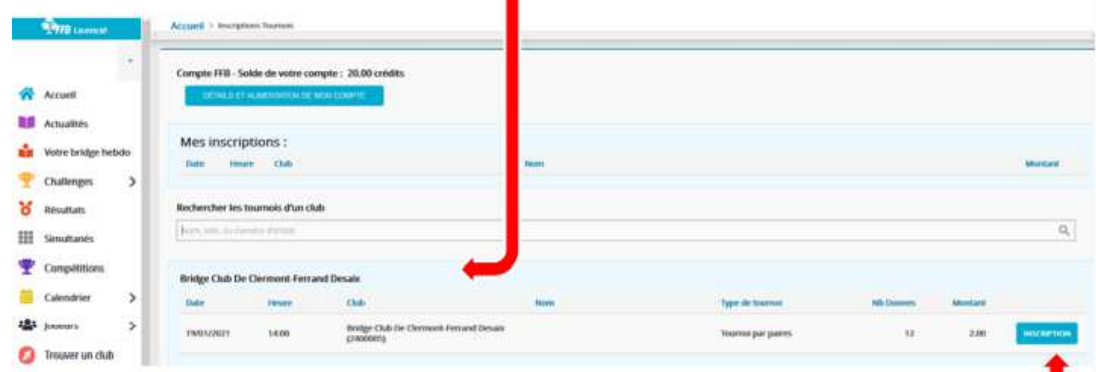
Nouvelle fenêtre après Clic

Action 4 : Choisir le montant que vous voulez (1€ = 1 crédit) - Paiement sécurisé par CB en ligne



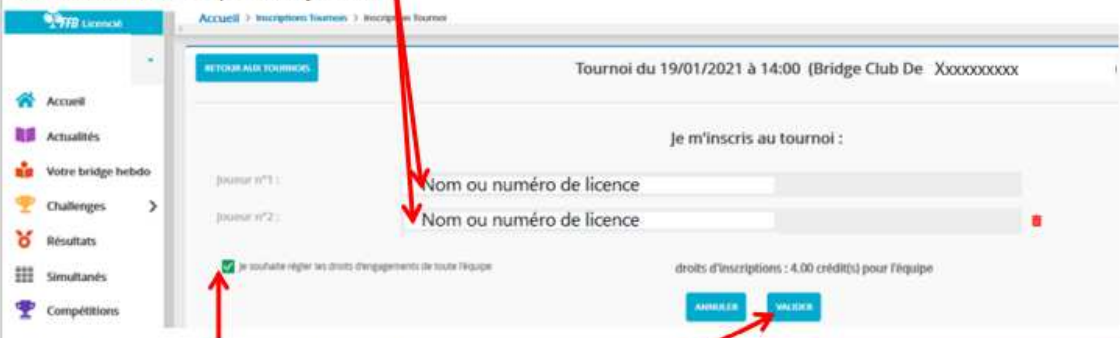
The screenshot shows the 'Mon profil' page with the 'COMPTE FFB' tab selected. It displays 'Solde de votre compte FFB : 20 crédits' and a section for 'Paiement mon compte' containing four buttons: '1€', '10€', '100€', and 'AUTRE MONTANT'. A red circle highlights this section. Below is the 'Historiques des mouvements' section with a table for Date, Libellé, and Montant.

Action 5 : Retourner à la page : « [Accueil](#) > inscriptions Tournois »
et rechercher les tournois proposés affichés ici :



Action 6 : s'inscrire ici :

Vous êtes arrivés sur cette fenêtre...
Action 7 : Inscrire la paire de joueurs



Action 8 : Cocher ou décocher selon si vous payez pour votre partenaire ou pas !

Action 9 : Valider

Vous recevrez la confirmation suivante :

Action 10, le jour du tournoi :

- Utiliser mail vous donnant l'accès au tournoi qui vous sera envoyé au plus tard le jour même du tournoi.
- 2^{ème} solution pour rejoindre le tournoi : directement à partir de votre espace licencié sur la page d'accueil.



4 - FUNBRIDGE

Funbridge vous permet de jouer en ligne avec un partenaire et 2 adversaires virtuels gérés par le logiciel « ARGINE ». Lien :

[Jouer au bridge en ligne gratuitement avec Funbridge](#)

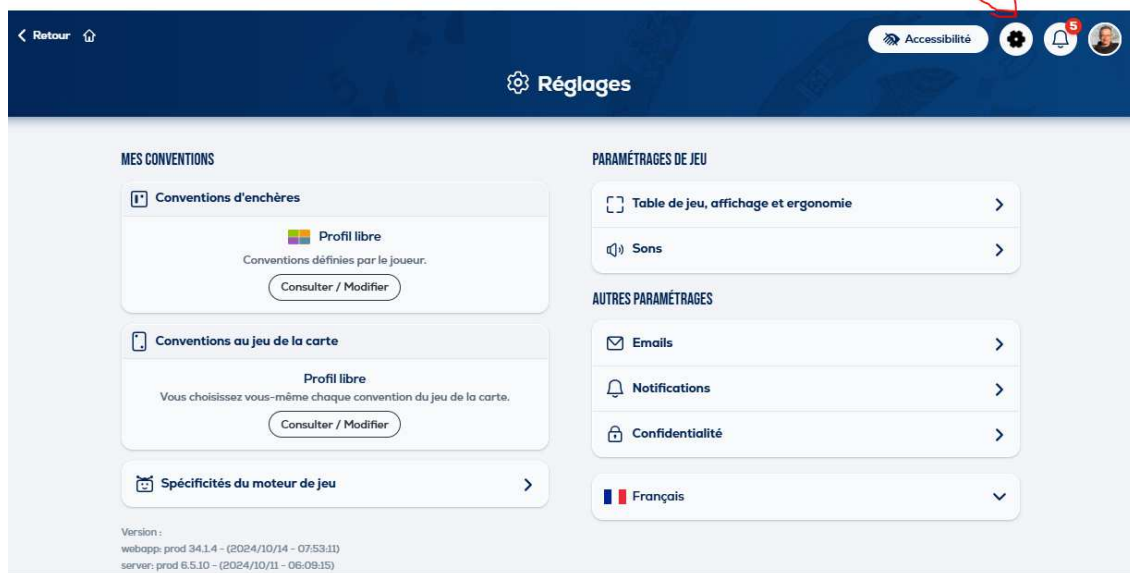
Il faut d'abord créer un compte sur lequel vous définirez un pseudo personnel.

Vous pouvez jouer quelques donnes gratuitement par mois ou prendre un abonnement.

The screenshot shows two subscription options: 'Mensuel' (Monthly) and 'Annuel' (Annual). The 'Mensuel' option is for 'Funbridge Premium' at 13,99 €/mois, with a note to 'Economisez 2,32 €/mois en passant à l'annuel'. The 'Annuel' option is for 'Funbridge Premium+' at 22,99 €/mois, with a note to 'Economisez 3,82 €/mois en passant à l'annuel'. Both options list features: 'Donnes illimitées', 'Donnes commentées' (3 per week for Premium, unlimited for Premium+), and 'Analyse de votre jeu' (Basic for Premium, Advanced for Premium+). Buttons for 'Devenir Premium' and 'Devenir Premium+' are visible.

The screenshot shows a bridge game interface. At the top, there are buttons for 'Jeu' and 'Réglages'. Below, it indicates 'Donne 1/1 - Vulnérabilité: Nord/Sud' and shows the vulnerability for 'SUD' (18 PH). A card table is displayed with cards for 'NORD' and 'SUD'. The 'SUD' player has a hand of 18 PH. A 'PASSE' button is highlighted, along with 'X' and 'XX' options. At the bottom, there is a fan of cards and a 'Forfait sur la donne' button.

Important : pour jouer sur FUNBRIDGE, il faut penser à cliquer sur « Paramètres » et définir ses conventions d'enchères



Choisir système d'enchères qui vous convient ou choisir profil libre et définir son profil



4.1 - JOUER UN TOURNOI

Pour jouer un tournoi, cliquer sur « Jouer un tournoi »

Vous jouerez seul contre le robot Angine. Vous serez comparé aux résultats des autres



4.2 - S'ENTRAINER

Cliquer sur 'S'initier, S'entraîner »



S'initier S'entraîner

- Donnes libres**
Le mode idéal pour vous améliorer en enchaînant les donnes à votre rythme sans le stress de la compétition.
- Minibridge**
Découvrez les grands principes du bridge en jouant immédiatement à cette variante simplifiée !
- S'initier au bridge**
Le bridge, c'est facile ! Ce module vous permettra d'acquérir les bases du jeu pour débiter. Vous pourrez bientôt jouer vos premières donnes.
- Donnes commentées**
Améliorez votre jeu grâce à ces donnes commentées par des experts et classées par difficulté et thématiques. Saurez-vous trouver les meilleurs plans de jeu ?
- Tournois faciles**
Comparez-vous aux joueurs de la série 11, les joueurs débutants sur Funbridge.
- Se mesurer aux élites**
Mesurez-vous et classez-vous avec les joueurs de la série Elite, les meilleurs joueurs sur Funbridge, et profitez-en pour analyser leur façon de jouer.

Cliquer sur « Donnes commentées »



Choisissez votre parcours

Jouez des donnes aléatoirement ou filtrez les donnes par thème et difficulté.

Jouer

Filtrer

Cliquer sur « Filtrer » et choisir le niveau de difficulté.

Vous aurez accès à des donnes à jouer avec commentaire.



Filtrer Réinitialiser

- Donnes non jouées
- Donnes échouées
- Difficulté**
 - Initiation
 - 1 étoile
 - 2 étoiles
 - 3 étoiles
 - 4 étoiles
 - 5 étoiles

5 - BBO

BBO permet de jouer en ligne avec des partenaires réels !
Pour s'inscrire, il faut créer un pseudo qui vous identifiera auprès des autres joueurs.

CRÉER SON NOM D'UTILISATEUR

BBO Pour créer un compte BBO, rendez-vous sur bridgebase.com et cliquez sur « Play Bridge Now » puis cliquez sur « s'inscrire ». Vous devrez choisir un Pseudo qu'il faudra retenir.

Bridge Base Online - Play Online Bridge

Bridge Base Online

Social play. ACBL Games. Tournaments. Solitaire.
8,172 players online now, at 2,194 tables

Play bridge now

More games, free, anonymous

- Just Play Bridge** (5,388)
An infinite stream of hands
Leaderboard
- Bridge 4** (4,513)
Sets of 4 deals
Leaderboard
- Just Declare** (778)
No bidding
Leaderboard
- Bridge Master**
Test your play
5 difficulty levels

B Bridge Base
ONLINE

Parties libres. Tournois ACBL. Solitaire.

Se connecter S'inscrire

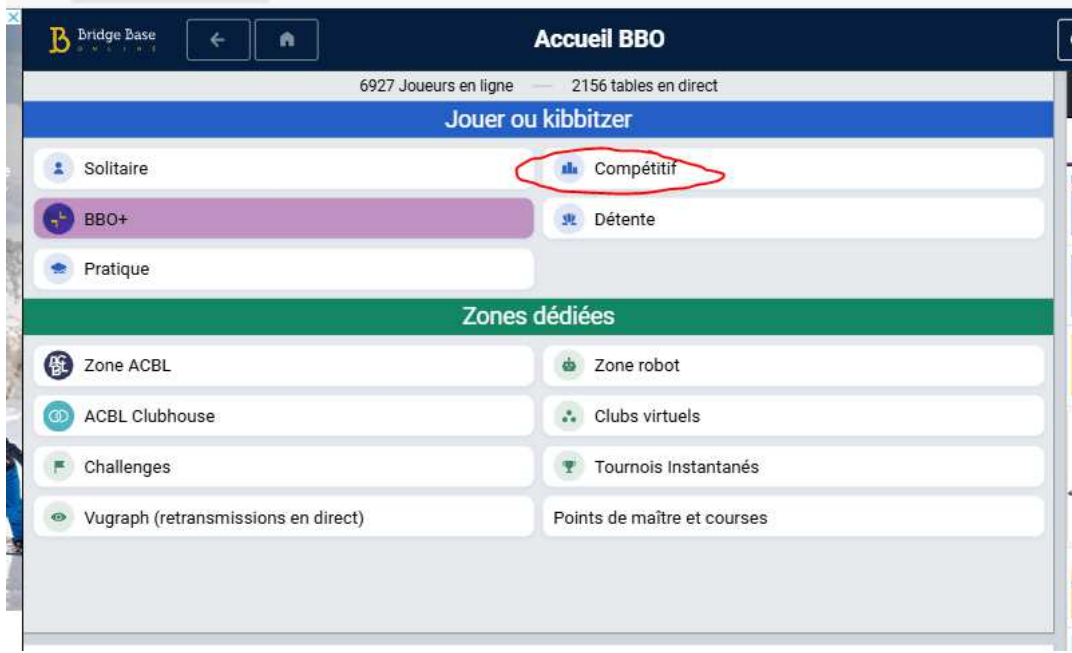
Pseudo

Rappelez-vous de moi Invisible [Mot de passe oublié?](#)

Se connecter

TROUVER UN TOURNOI EN PARTICULIER

Pour trouver un tournoi en particulier, cliquez sur Compétitif, puis Tous les tournois. Vous trouverez un champ de recherche en haut. Indiquez le nom de l'organisateur ou un mot-clé en relation avec le titre du tournoi.



| Organisateur | Titre | Type | Démarrage | Liste des ins | Droit d'entrée |
|--------------|---|------------|-----------|---------------|----------------|
| bbo | Free Just Declare Daylong (MP) - 2024-10-14 | Individuel | En cours | 6176 | Gratuit |
| acbl club | ACBL Clubhouse 299er @9.40am (robot) #70719 | Paires | 315 | 0 | 3 BB\$ |
| acbl | ACBL Robot Duplicate (Classic MP) - 12 boards #73 | Individuel | 1 | 0 | 1.99 BB\$ |
| bbo | Free Churros-Pairs Express 04:25 AM #73806 | Paires | 1 | 117 | Gratuit |
| bbo | Robot Duplicate - (IMP) #73974 | Individuel | 2 | 0 | 0.69 BB\$ |
| BBOTURKIYE | * MASTER OF THE INDIVIDUAL ++200BB\$ #64332 | Individuel | 3 | 7 | 1 BB\$ |
| bbo | 1 BB\$ Robot Reward - Best Hand #73996 | Individuel | 4 | 4 | 1 BB\$ |
| GlobalClub | T05 Himalayan Climb #64562 | Paires | 4 | 39 | Gratuit |
| acbl | ACBL Robot Duplicate (12 Boards) - Matchpoints #7 | Individuel | 6 | 0 | 1.99 BB\$ |
| bbo | Express - 4 Fast Boards #73989 | Individuel | 6 | 0 | 0.24 BB\$ |

COMMENT S'INSCRIRE À UN TOURNOI

Une fois que vous avez trouvé le tournoi que vous recherchez, cliquez dessus. Vous accéderez alors à cet écran. Tapez le nom de PSEUDO de votre partenaire dans la case Partenaire, puis cliquez sur le bouton Inviter. Vous devez être tous les deux connectés.



TROUVER VOS AMIS Les amis et joueurs que vous suivez sont listés dans la section « Personnes ». Si vos amis bridgeurs et partenaires de bridge utilisent déjà Bridge Base Online, demandez-leur leur nom d'utilisateur BBO. Une fois que vous connaissez leur pseudo, vous pouvez les ajouter à votre liste d'amis en ligne. Les amis en ligne seront listés sur la droite de votre écran dans la partie People et l'onglet Friends. Cliquez sur un nom et vous pourrez chatter avec ce joueur.





**BRIDGE CLUB
RIOM LIMAGNE
& VOLCANS**

COMITÉ D'AUVERGNE

www.bridgeauvergne.fr

GUIDE JEU DE BRIDGE EN LIGNE (Version du 26/01/2026)

Page
21 / 26

Purchase BB\$. Vous avez besoin de dollars BBO pour payer les droits d'entrée aux tournois payants sur le site. La plupart des tournois sont gratuits mais si vous voulez jouer des tournois payants et gagner des masterpoints, vous aurez besoin de BB\$ pour vous acquitter du droit d'entrée. Myhands, results, history.

La base de données Hand Records vous permet d'accéder aux archives de vos données.

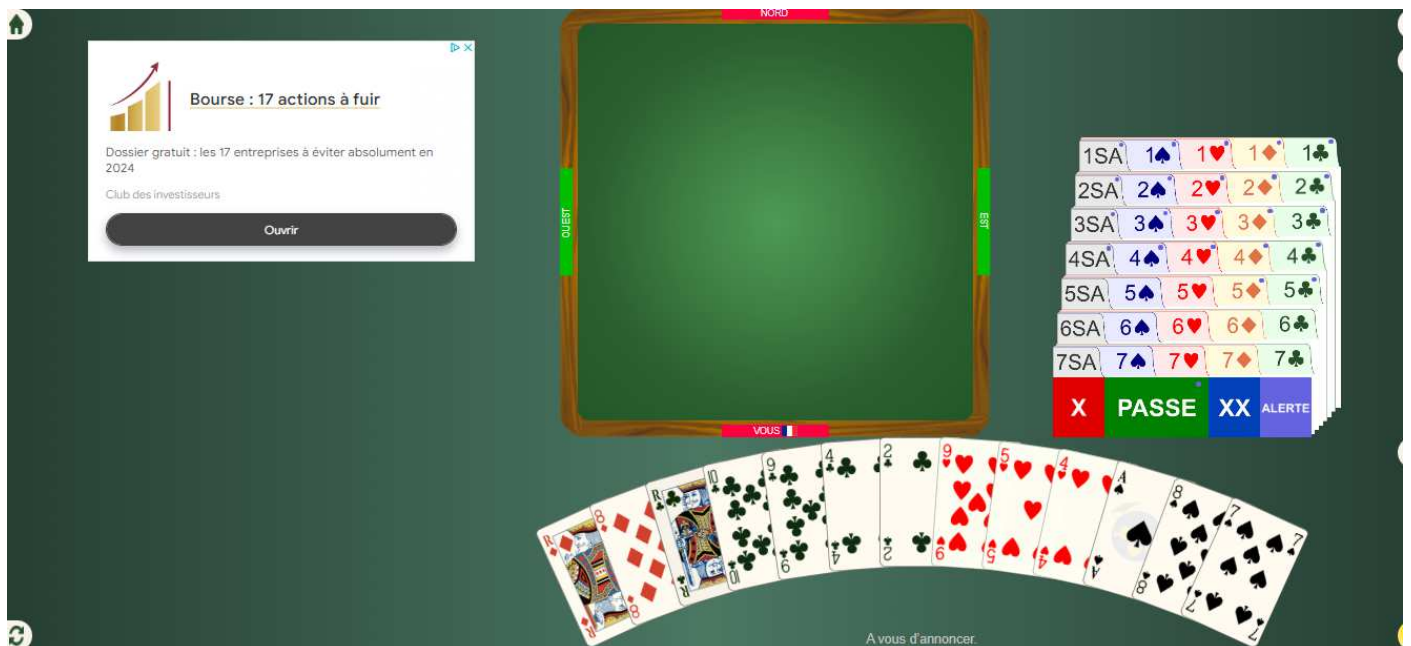
Vous pouvez aussi accéder aux résultats des tournois récents sur BBO dans la section History sur la droite de votre écran. Cela devrait vous suffire pour débiter avec vos amis et les joueurs de votre club. BBO offre bien d'autres possibilités que vous pourrez explorer au fur et à mesure que vous vous familiariserez avec le site.

6 - JEU BRIDGE

Permet de jouer une partie de bridge contre un robot sans inscription



Lien : [JOUER \(jeubridge.com\)](http://JOUER (jeubridge.com))



7 - BRIDGE NOW

Accès au site :

[Jouer à Bridge Now! \(bridge-now.com\)](http://Jouer à Bridge Now! (bridge-now.com))

Page d'accueil :

Bridge Now! [Jouer](#) [Mes Résultats](#) [Classements](#) Georges KNAPNOUGEL

Jouez au Bridge !

Jouez au **bridge** sur le web, où et quand vous voulez, depuis une interface simple et moderne.
Apprenez, améliorez votre jeu et amusez-vous en comparant vos résultats à ceux de vos amis et autres membres.
 Pas besoin de partenaire : vous jouez avec un robot **champion du monde**.

[▶ Jouer une donne !](#)

A Propos

Bridge Now! a été créé par Christophe Levesque, Noëlle Delahaye et Camellia Pham, en partenariat avec Yves Costel. Nous sommes des joueurs de bridge passionnés par internet et les nouvelles technologies, et avons décidé de prendre l'initiative de créer le meilleur site de bridge en ligne.

Fonctionnalités

Jouez avec WBridge5, un robot de bridge, couronné plusieurs fois champion lors des tournois mondiaux de bridge pour robots. Pendant la phase d'enchères, des aides sont disponibles pour interpréter les actions des autres joueurs. Après la fin du jeu, comparez vos résultats et découvrez votre classement.

Participez

Bridge Now! est un site en développement et reçoit de nombreuses améliorations chaque semaine. Nous vous encourageons à nous faire part de vos suggestions et si vous voulez participer et nous aider à faire de ce site le meilleur site de bridge en ligne, contactez-nous !

[Contactez nous »](#)

Cliquer sur « Jouer ». Site gratuit.

| | | | | |
|-----|------|----|----|----|
| 1SA | 1♠ | 1♥ | 1♦ | 1♣ |
| 2SA | 2♠ | 2♥ | 2♦ | 2♣ |
| 3SA | 3♠ | 3♥ | 3♦ | 3♣ |
| 4SA | 4♠ | 4♥ | 4♦ | 4♣ |
| 5SA | 5♠ | 5♥ | 5♦ | 5♣ |
| 6SA | 6♠ | 6♥ | 6♦ | 6♣ |
| 7SA | 7♠ | 7♥ | 7♦ | 7♣ |
| X | Pass | XX | | |

?

Pass

Tour : Sud
 Donneur Est
 Vulnérable Est-Ouest
 Contrat
 Déclarant

Ouest Nord Est Sud

Hand: K♠ A♠ Q♥ 10♥ 9♥ 8♥ A♣ 8♣ 7♣ 5♣ 4♣ R♥ 10♦ 7♦

8 - WILL BRIDGE



The screenshot shows the homepage of Will-Bridge. At the top, it features the text "Le bridge 'haut de gamme' Will-Bridge N°1 mondial des logiciels de bridge depuis 1987". Below this is a navigation menu with options like "Mon compte", "Création d'une", "Scène de jeu", "Logiciels de bridge", and "Lequel choisir?". The main content area includes a "N°1 MONDIAL" badge, the text "L'Officiel du Bridge", and a quote from "Champions du Monde" (Lebel - Cronier - Bessis - Berthe - Mohtashami - Saporta) praising the software as "le top niveau technologique". At the bottom, there are two buttons: "Vous êtes débutant" (Learn to play in less than 5 minutes) and "Vous êtes bridgeur" (Bridge is very convivial for everyone).

Permet de jouer quelques donnes gratuites. Sinon, il faut prendre un abonnement payant.

9 - AMOUR DU BRIDGE

Site qui permet d'avoir des cours sur les enchères – Géré par Marc Kerlero, professeur de bridge. Site gratuit en partie.



ACCUEIL SOMMAIRE VOS QUESTIONS NOUS CONTACTER CONNEXION & ENREGISTREMENT S'ABONNER 🔍



Le site permet d'accéder à des dossiers sur les enchères.

DOSSIERS du mois

[La 4e couleur à 1♣](#)

[Les réveils au palier de 1](#)

[Le carton vert](#)

[Interventions et réveils sur 1SA \(2\)
– les Bicolores](#)

[Interventions et réveils sur 1SA \(1\)](#)

[L'art de la défausse](#)

[Interventions bicolores](#)

[Interventions bicolores adverses](#)

[Check-back et compagnie](#)

[Le Rubensohl](#)

[Le contre punitif 2](#)

[Le contre punitif 1](#)

[L'évaluation des mains](#)

[Maniements de couleurs](#)

COURS en VIDEO

[Gazilli Breton](#)

[Check-back Texas](#)

[Laisser passer à Sans-Atout... ou pas !](#)

[Défense contre 1SA faible](#)

[Le double 2](#)

[Interventions et réveils sur 1SA – 2
– Bicolores Kerlero](#)

[Interventions et réveils sur 1SA – 1](#)

[Muppet Stayman sur 2SA](#)

[Puppet Stayman sur 1SA](#)

[Jeux d'atouts](#)

[Réveils ultérieurs](#)

[2/1 forcing de manche](#)

[Les fits de l'ouvreur](#)

[Le Cachalot](#)

CONVENTIONS au banc d'essai

[Le Blackwood imaginaire](#)

[Défense contre 2♦ multi en
intervention sur 1SA](#)

[2♦ multi en intervention sur 1SA](#)

[2♦ multi](#)

[2♦ mini Roudi](#)

[3e couleur moderne sur les ♦ –
suite](#)

[1♥ – 1♣ – 2♥](#)

[Texas facultatif](#)

[5-5 majeur très fort](#)

[3e couleur moderne sur les ♦](#)

[Le Walsh](#)

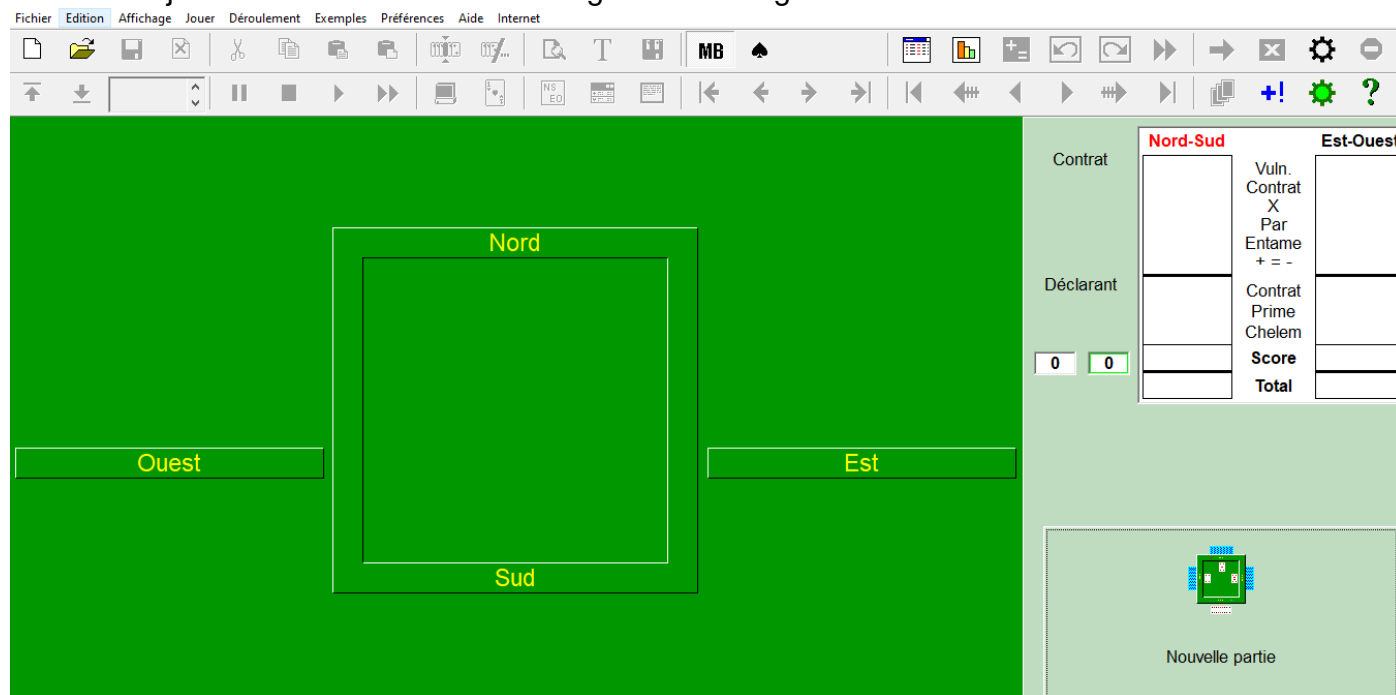
[Le Contre majeure-mineure](#)

[Le Blackwood 41-30](#)

[2SA bicolore mineur sur 1SA](#)

10 - SIMILI BRIDGE

Permet de jouer des donnes en mini bridge ou en bridge normal.



Faire le choix du type de partie dans les préférences.

